COMITE NORD DE HANDBALL

REGLEMENT CRITERIUM HAND A 4 au FEMININ

Règlement Général :

ART .1 : Concernés
Les catégories concernées sont celles du handball à 7 (dans ce document noté H7) :

Catégorie	**Joueurs (ses) de**	**Années d'âge**
Moins de 11 ans	10, 09, 08 ans	2016, 2017, 2018
Moins de 13 ans	10, 11, 12 ans	2014, 2015, 2016,

Une équipe est composée de 4 à 6 joueurs.

ART .2 : Droit d'engagement :
L'engagement est ouvert aux équipes ne pouvant pas aligner une équipe en H7.

Le critérium est accessible aux équipes de H7 féminin. Chaque équipe engagée en championnat H7 peut engager de 1 à 3 équipes Hand à 4 (noté dans ce document H4).

L'engagement est gratuit.

L'engagement se fait en début de saison et est valable pour la saison entière.
La date limite d'engagement est fixée à la même date que pour le H7.
Il sera possible d'engager une équipe H4 jusqu'à 30 jours avant chaque date de critérium en en informant la COC par mail au plus tôt. En cas de délai dépassé, l'intégration de l'équipe se fera sur le critérium suivant.

ART .3 : Formule de l'épreuve et dates :
Le calendrier est défini en fonction du calendrier H7
Il est défini en accord avec les CTF
Trois critériums, minimum, sont organisés sur la saison
Sur la dernière date prévue, le critérium pourra être transformé en grand rassemblement H4 au féminin avec la participation éventuelle des comités voisins.

Les équipes engagées sont tenues de participer à toutes les journées proposées. La non-participation entraîne des sanctions sportives et financières afférentes (avertissement, amende).

Toute équipe ne pouvant participer à un critérium doit en avertir, conjointement, le club recevant et la COC, au plus tard 3 jours avant la date de la rencontre.

L'utilisation des feuilles de matchs est obligatoire. Les feuilles de match doivent être envoyées au comité dans les mêmes délais que les rencontres H7.
L'utilisation de la feuille de match et de son déroulé sont obligatoires sur les formules à 2, 3 équipes. Le déroulé de la rencontre n'est pas obligatoire sur les critériums utilisant plusieurs terrains en même temps (formule à 4 équipes ou plus) mais la feuille de match reste toutefois obligatoire.

COMITE NORD DE HANDBALL

ART. 4 : Formule et Temps de jeu :

Afin de limiter le temps d'occupation des salles,
Critériums 2, 3 équipes, un seul terrain à minima 20x12 (type mini hand), ou 28x15 (type terrain basket)
Critériums 4 équipes et davantage, sur terrain 20x12 (mini hand) – Jeu sur plusieurs terrains en même temps.

Il est conseillé de renseigner les licenciés et officiels sur l'ensemble des feuilles de match en début de critériums pour un enchaînement plus rapide des rencontres.

CRITERIUM A 2 EQUIPES

Ce critérium est un peu spécial, et ne devrait être utilisé qu'en cas de désistement d'une équipe en dernière minute, provoquant le passage d'un critérium 3 en critérium 2.

Jeu sur un seul terrain

TEMPS DE JEU :
2 périodes de 10 minutes.
Pause entre 2 périodes : 3 minutes
Match en aller retour. 10 minutes de pause entre les rencontres
Temps de jeu de chaque équipe : 40 minutes
Durée occupation de la salle 56 minutes.

A vs B – **B** vs A

CRITERIUM A 3 EQUIPES

Jeu sur un seul terrain

TEMPS DE JEU :
2 périodes de 10 minutes.
Pause entre 2 périodes : 3 minutes
10 minutes de pause entre les rencontres
Temps de jeu de chaque équipe : 40 minutes
Durée occupation de la salle 89 minutes.

A vs B - **B** vs C - **C** vs A
Ballon d'engagement à l'équipe « recevante ». (noté en gras)

COMITE NORD DE HANDBALL

CRITERIUM A 4 EQUIPES

Jeu sur deux terrains

TEMPS DE JEU :
2 périodes de 8 minutes .
Pause entre 2 périodes : 3 minutes
10 minutes de pause entre les rencontres
Temps de jeu de chaque équipe : 48 minutes
Durée occupation de la salle 77 minutes (soit environ 1h20).

A vs B - **C** vs D / **D** vs A – **B** vs C / A vs C – B vs D
Ballon d'engagement à l'équipe « recevante ». [indiquée ici en gras]
Sur les 2 derniers matchs, tirage au sort pour connaître le possesseur du ballon sur la 1ère période.
L'autre équipe sera en possession sur le coup d'envoi de la 2e période.

CRITERIUM A 5 EQUIPES

Jeu sur deux terrains

TEMPS DE JEU :
1 seule période de 10 minutes
5 minutes de pause entre les rencontres
Temps de jeu de chaque équipe : 40 minutes
Durée occupation de la salle 70 minutes.

A vs B - **C** vs D / **E** vs A – **B** vs C / **D** vs A – **E** vs B / **A** vs C – **D** vs E / **C** vs E – **B** vs D
Ballon d'engagement à l'équipe « recevante ». (Chaque équipe est en possession du ballon sur 2 engagements)

CRITERIUM A 6 EQUIPES

Jeu sur trois terrains

TEMPS DE JEU :
1 seule période de 10 minutes
5 minutes de pause entre les rencontres
Temps de jeu de chaque équipe : 50 minutes
Durée occupation de la salle 70 minutes.

A vs B - **C** vs D - **E** vs F / **E** vs A – **B** vs C - **D** vs F / **D** vs A – **E** vs B - **F** vs C / **A** vs C – **D** vs E - **B** vs F / **C** vs E – **B** vs D – **A** vs F
Ballon d'engagement à l'équipe « recevante ».

COMITE NORD DE HANDBALL

ART. 5 : Modalité des rencontres

Match gagné = 3 points
Match nul = 2 points
Match perdu = 1 point
Forfait = 0 point (dans ce cas, match perdu 10-0)

ART .6 : Conclusion de rencontre / FDME

Le club recevant établira les conclusions de matchs au plus tard 15 jours avant chaque critérium en précisant les lieux et horaires dans gest'hand.

Les clubs participants doivent remplir les feuilles de match électroniques. Elles doivent être envoyées dans les mêmes délais que pour les rencontres H7, via le logiciel fédéral. Seul le déroulé du match (feuille de table) n'est pas obligatoire sur les critériums à 4 équipes ou plus (multi terrains)

ART .7 : Arbitrage

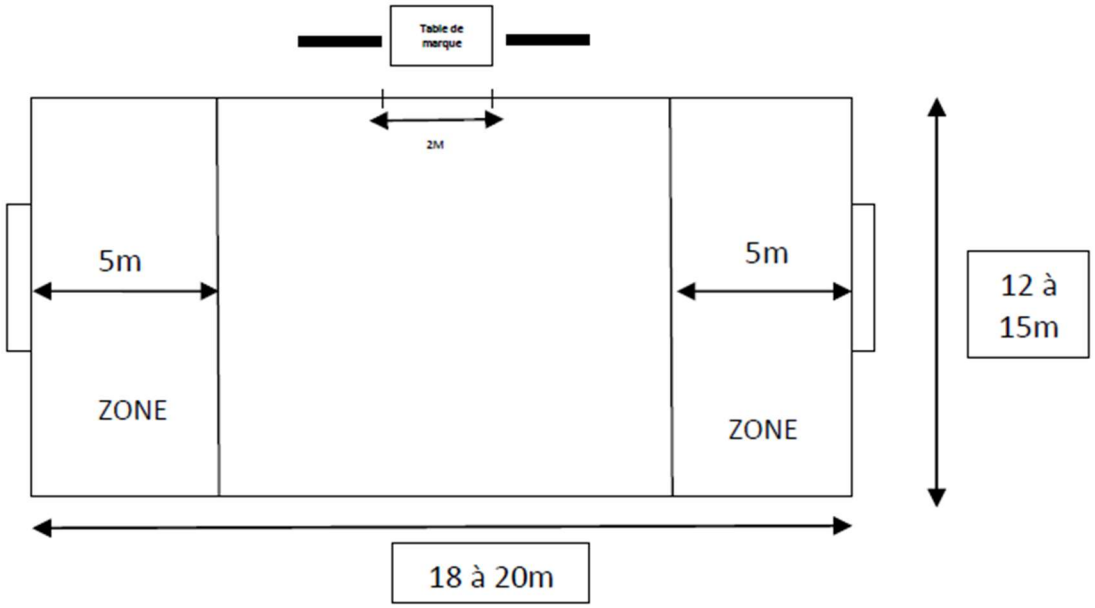
Dans la mesure du possible, par les JAJ T3 à minima du club recevant sous la responsabilité d'un Accompagnateur JAJ ou d'un Animateur Ecole d'Arbitrage, sinon par des JAJ Club (recevant ou autre club). Afin de compléter les formations arbitres, il serait préférable que les JAJ soient accompagnés.

COMITE NORD DE HANDBALL

Les règles du Hand à 4 (H4) :

Le Hand à 4 s'appuie sur les règles du hand à 7 (H7).

Le terrain



Espace de jeu : 20mx12m, *la zone est droite et positionnée à 5 m*.
Le tracé : il n'y a pas de ligne médiane, pas de ligne de jet franc (ligne pointillée) et pas de ligne de pénalty. La zone est droite.
Les buts : Paire de mini-buts : 2,40 m *1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet.

Si le club organisateur ne dispose pas de ce matériel, il peut demander au comité de lui en prêter ou solliciter les clubs visiteurs à venir avec.

Le Ballon : T0 plastique

Les joueurs
Effectif sur la feuille de match : de 4 à 6 joueurs.
Sur le terrain : 3 joueurs de champs + 1 gardien de but

En cas de présence de plus de 6 joueurs lors du critérium, ils peuvent être « répartis » sur des matchs différents, sans jamais dépasser 6 sur une même rencontre.

Changement de joueur :
Les changements sont autorisés à n'importe quel moment de la rencontre. Les remplaçants sont libres (y compris pour le gardien de but), d'effectuer des changements dans la zone située au milieu du terrain entre les bancs des deux équipes, au niveau de la table de marque sur longueur de 2m au centre, zone matérialisée au sol à l'aide de taquets (tracés ou posés).

Le gardien de but :
Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut pas ramener le ballon dans sa zone.
Le gardien revêt un maillot de couleur différente de celle des maillots de partenaires et adversaires.

COMITE NORD DE HANDBALL

La Validation des buts : Seuls les buts « hand à 4 » (*tir indirect*) sont valables, les buts marqués ont pour valeur 1 point sauf :

- 1 but sur kung-fu = 2 points
- But à but = 2 points

L'Engagement :

Pour les rencontres à 2 périodes, l'équipe « recevante » (nommée en 1e) engage sur la 1ere période.
Au retour de la mi-temps, l'engagement revient à l'équipe n'ayant pas engagé au début de la 1ère mi-temps.
Pour les critériums à une seule période, l'équipe engageante est notée en gras dans les formules.

Après encaissement d'un but par le gardien, l'engagement se fait du gardien, dans sa zone, quand il maîtrise le ballon, sans coup de sifflet.

La remise en jeu :

Lors de toute remise en jeu, l'adversaire doit se trouver à 2 mètres minimum du porteur de balle.
Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne, pied sur la ligne à l'endroit où le ballon est sorti.

Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien systématiquement (pas de jet de coin).

Si la faute a lieu à moins de 2 mètres de la ligne de surface de but, l'attaquant recule et se positionne à 2 mètres de cette ligne pour permettre aux défenseurs de défendre leur but et d'être à 2 mètres du joueur qui effectue le jet. Cette règle s'applique aussi en cas de passe d'un joueur à son gardien de but.

Le joueur de champ et le ballon

Il ne peut pas :

- *Le garder plus de 3 secondes à l'arrêt ;*
- *Le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface de but*
- *Faire plus de 3 pas balle en main (règle du marcher)*
- *Attraper le ballon à deux mains dans une phase de dribble (règle de la reprise de dribble)*

Il peut

- *Progresser avec la balle en la faisant rebondir au sol (dribbler)*
- *Faire 3 pas, dribbler, refaire 3 pas avant de passer la balle ou tirer*

Le joueur de champ et le terrain

Le joueur de champ n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension

Le joueur de champ et l'adversaire

Les contacts sont interdits.

Les sanctions sportives et disciplinaires :

- Le pénalty : le joueur devra tirer depuis la ligne des 5m, le temps doit être arrêté systématiquement et reprend juste après le jet effectué
- L'avertissement (carton jaune) : 1 seul avertissement par équipe et par match.
- L'exclusion (1 min) : Exclusion avec remplacement. Le joueur exclu ne participe pas au jeu durant 1'. Il est remplacé par un autre joueur.
- La disqualification (carton rouge) : L'équipe joue avec un joueur en moins durant 1'. Le joueur ne peut plus prendre part à la suite du match. Il peut à nouveau jouer lors des rencontres suivantes dans ce même critérium.

COMITE NORD DE HANDBALL

Protocole de début de critérium :
Toutes les équipes, ainsi que les arbitres s'alignent au milieu du terrain face aux spectateurs afin de procéder au protocole Fair Play. Les arbitres séparant la ligne en 2.
A l'issue de celui ci, les équipes se croisent en ligne. Chacun se tapent dans les mains entre adversaires les uns après les autres en se suivant puis font de même avec les arbitres des rencontres.

Ethique et protocole de fin de rencontre :
A l'issue de chaque rencontre, les deux équipes se croisent en ligne. Les joueurs et joueuses se tapent dans les mains entre adversaires les uns après les autres en se suivant puis font de même avec les JAJ de la rencontre.

En cas de refus d'une des deux équipes, celle-ci sera considérée comme forfait sur ce match.

Convivialité :
Le club recevant offre une boisson à chaque participant (joueurs, arbitres, encadrants)

Précisions - Modifications :

- Précisions sur le nombre et la répartition des joueurs (page 5)

- Précisions sur le style de buts : Pas de tir direct